

CONTOH-CONTOH KATEGORI KARYA HAK CIPTA

SENARAI INI ADALAH PANDUAN KEPADA CONTOH-CONTOH KARYA DI BAWAH KATEGORI HAK CIPTA

JENIS DAN KATEGORI KARYA			
<p>SASTERA</p> <p>Buku Risalah Manuskrip Skrif siaran Karya koreografi Pantomim Artikel Ensiklopedia Kamus laporan Ucapan/Syarah/Khutbah Jadual atau penyusunan Penulisan lain <i>Virtual Reality</i> <i>Augmented Reality</i></p> <p>Program komputer -<i>Source code</i> -<i>Framework</i></p>	<p>SENI</p> <p>Grafik Fotografi Seniukir Kolaj Karya senibina dalam bentuk bangunan Model bagi bangunan (2D/3D) Karya pertukangan seni Karikatur lukisan <i>Virtual Reality</i> <i>Augmented Reality</i></p> <p>Program komputer -Grafik</p>	<p>MUZIK</p> <p>Nota Muzik (muzik skor) Gubahan muzik</p>	<p>FILEM</p> <p>Ditunjukkan sebagai gambar bergerak - Rakaman gambar - Kesan bunyi</p> <p>Program komputer -Video Permainan Interaktif</p> <p><i>Virtual Reality</i> <i>Augmented Reality</i></p>
<p>RAKAMAN BUNYI</p> <p>Muzik yang telah digubah di dalam studio rakaman</p> <p>Apa-apa penetapan siri bunyi atau suatu perlambangan bunyi yang boleh didengar dan boleh dikeluarkan semula dengan apa-apa cara.</p>	<p>SIARAN</p> <p>Pemancaran, melalui cara wayar atau wayarless akan imej tampak, bunyi atau maklumat yang lain - Boleh diterima dengan sahnya oleh orang awam -Dipancarkan bagi persembahan kepada orang awam -Termasuklah pemancaran isyarat penyulitan jika cara untuk penyahsulitan disediakan kepada orang awam oleh perkhidmatan penyiaran atau dengan persetujuannya</p> <p><i>Virtual Reality</i> <i>Augmented Reality</i></p> <div style="text-align: center;">  <p>Sumber : 123RF</p> </div>	<p>TERBITAN</p> <p>Terjemahan - contoh: buku Bahasa Melayu ke Bahasa Cina</p> <p>Adaptasi - contoh: karya filem adaptasi dari novel</p> <p>Penyesuaian - contoh: gubahan lagu asal kepada gubahan baharu</p> <p>Koleksi karya-karya atau pengumpulan data - contoh: Program komputer (<i>database</i>)</p> <p>Susunan dan perubahan lain karya-karya yang layak bagi hakcipta</p>	